

VISUALIZZATORE F2X_4

F2X04 F2X14 F2X24 F2X34

Visualizzatore a microprocessore con quattro interventi

Descrizione

Lo strumento F2X è un contatore multifunzione mono-bidirezionale programmabile a microprocessore che viene utilizzato per visualizzare segnali provenienti da trasduttori incrementali (encoders, righe ottiche, ecc), o come semplice contaimpulsi per segnali provenienti da sensori, contatti meccanici, fotocellule, su display a 6 cifre con segno (scala di lettura: -99999 +999999).

La configurazione del visualizzatore avviene tramite quattro tasti disposti sul frontale che consentono, previo accesso tramite password, la programmazione di tutti i dati; un display ausiliario a due caratteri permette una programmazione guidata.

Il microprocessore è in grado di eseguire una correzione degli impulsi in ingresso, moltiplicandoli per un coefficiente impostabile dall'operatore.

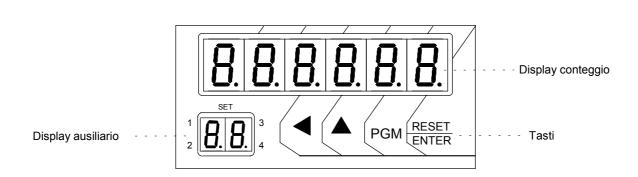
Il conteggio degli impulsi in ingresso può avvenire in modalità TOTALE/PARZIALE, ASSOLUTO/RELATIVO.

La funzione di doppio conteggio consente di attivare due contatori distinti, con due ingressi indipendenti e due diversi fattori di correzione.

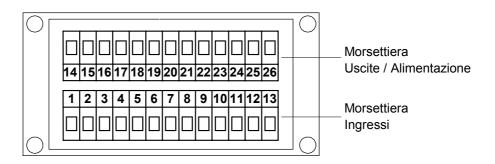
Il tasto Reset/Enter può essere utilizzato per inserire una quota di Preset; in morsettiera è disponibile un ingresso utilizzabile per il Reset o il Preset, un ingresso di Hold per il congelamento della quota corrente ed un ingresso di blocco conteggio.

Lo strumento mantiene i dati a macchina spenta tramite memoria non volatile EEPROM.

Vista anteriore



Vista posteriore



Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 1 di 11

Descrizione degli ingressi

Il visualizzatore F2X presenta 6 ingressi optoisolati (vedi schema dei collegamenti) che sono:

A ingresso di conteggio A per il contatore1

B ingresso di conteggio B per il contatore1

RESET1 ingresso di preset/reset per il contatore1

CONT ingresso di conteggio per il contatore2 (contapezzi monodirezionale)

RESET2 ingresso di reset per il contatore2

BLOCK ingresso di blocco conteggio per il contatore1 e 2

Programmazione

I tasti utilizzati per la programmazione sono i seguenti:

per incrementare la cifra in corso di modifica, per selezionare la costante da modificare

per passare da una cifra a quella successiva,

per uscire dalla condizione di Hold e visualizzare la quota corrente

RESET/ENTER per confermare i valori inseriti

PGM per iniziare e terminare la fase programmazione delle costanti

Premere pgm per entrare nella fase di programmazione, apparirà per qualche istante la scritta

"Set1" seguita da "000" con la prima cifra a destra lampeggiante: questa è la

richiesta di password, introdurre il numero 273 nel modo seguente:

premere per incrementare il valore della cifra lampeggiante

dopo avere impostato il valore 273 confermare con **RESET/ENTER** ed apparirà il valore della costante selezionata. N.B.: in caso di errata introduzione della password lo strumento esce dalla fase di programmazione

premere RESET/ENTER e modificare il valore della costante con i tasti 🛦 🗨

premere RESET/ENTER per confermare il valore inserito

premere **PGM** per uscire dalla modalità di programmazione.

Le costanti da impostare, che una volta entrati in programmazione si possono scorrere con il tasto 🛕 , sono:

SEL I valore di intervento per il relé 1,

SEL 2 valore di intervento per il relé 2,

SEL 3 valore di intervento per il relé 3.

SEE 4 valore di intervento per il relé 4,

InPut selezione del tipo di ingresso (encoder bidirezionale, sensore, ...),

u Isual valore visualizzato per un giro di encoder,

INPuL 5 numero di impulsi per giro dell'encoder,

numero di cifre decimali.

modalità di conteggio degli impulsi in ingresso (totale/parziale, assoluto/relativo, doppio conteggio),

PrESEL quota di preset,

Поd.**Я**∂∂. modalità di azzeramento,

Nad.5EL modalità di attivazione dei relè di intervento, **Nad.PR55.** password per l'accesso alle quote di intervento,

F IL Er D filtro di ingresso antirimbalzo.

U 15.d 15. selezione del tipo di visualizzazione (conversione millimetri/pollici, gradi sessagesimali),

bAudE velocità di comunicazione per uscita seriale.

fiddr indirizzo del nodo per l'uscita seriale

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 2 di 11

Impostazione delle quote di intervento 5EŁ 1, 5EŁ 2, 5EŁ 3, 5EŁ 4

Lo strumento confronta il valore del conteggio con quattro quote di intervento per l'attivazione di altrettanti relè. Le quote di intervento sono impostabili da - 99999 a 999999.

La modalità di eccitazione dei relè è configurabile nella costante "Modalità di attivazione dei relè" Паd.5EL (vedi oltre).

L'eccitazione dei relè è visualizzata sul display ausiliario dall'accensione degli appositi indicatori luminosi.

Durante l'impostazione delle quote di intervento, sul display ausiliario appare "5 l", "5c" ecc. a seconda della quota in corso di modifica.

Selezione del tipo di ingresso InPut

Mediante l'impostazione di questo parametro e possibile selezionare il tipo di conteggio per gli ingressi A e B:

INPUT	TIPO DI INGRESSO		
0	Encoder bidirezionale con due canali in quadratura		
1	Conteggio monodirezionale con: A impulsi di conteggio sul fronte NO-NC B senso di conteggio: B aperto = conteggio in decremento B chiuso* = conteggio in incremento		
2	Conteggio monodirezionale con: A impulsi di conteggio sul fronte NC-NO B senso di conteggio: B aperto = conteggio in decremento B chiuso* = conteggio in incremento		
3	Conteggio sommante - sottraente con: A impulsi di conteggio in decremento sul fronte NO-NC B impulsi di conteggio in incremento sul fronte NO-NC		

^{*} B deve essere chiuso a GND se il sensore è NPN; a +12V se il sensore è PNP (vedi schemi di collegamento)

Durante la selezione del tipo di ingresso, sul display ausiliario appare "In".

Valore visualizzato per un giro di encoder LI ISLIAL

Lo strumento è in grado di correggere gli impulsi conteggiati moltiplicandoli per un coefficiente pari al rapporto tra le costanti <u>u15URL</u> e <u>InPUL5</u>; impostando opportunamente queste due costanti è possibile visualizzare sul display il valore desiderato con un dato numero di impulsi conteggiati sugli ingressi.

Il valore da impostare in questo parametro rappresenta il valore da visualizzare sul display in corrispondenza di un giro dell'encoder ovvero il fattore moltiplicatore degli impulsi in ingresso.

L'intervallo dei valori ammessi è 1 ÷ 999999.

Numero di impulsi per giro dell'encoder INPuL 5

Il valore da impostare in questo parametro rappresenta il numero di impulsi per un giro dell'encoder ovvero il fattore divisore degli impulsi in ingresso.

L'intervallo dei valori ammessi è 1 ÷ 999999.

Esempio1:

Si abbia un encoder da 100 impulsi/giro e per ogni giro si voglia visualizzare sul display il valore di 123,45: impostare VISUAL=12345 e IMPULS=100; per posizionare il punto decimale nella 2° posizione impostare N.DEC=2.

Esempio2:

Si abbia un sensore di prossimità per il quale ad ogni 10 impulsi debba essere visualizzato il valore 7 sul display, impostare VISUAL =7 e IMPULS =10.

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 3 di 11

Numero di cifre decimali n.dE [.

Impostare la posizione del punto decimale, 0: nessun decimale, 1: un decimale, ecc fino a 4 decimali.

Durante l'impostazione del punto decimale, sul display ausiliario appare "n.d."

Modalità di conteggio degli impulsi in ingresso [Dևոե

COUNT	MODALITA' DI CONTEGGIO				
0	Conteggio da ingressi A e B secondo quanto indicato nella costante INPUT.				
1	Conteggio TOTALE/PARZIALE non ammesso con costante INPUT=0 (ingresso da encoder) conteggio da ingressi A e B.				
	Premendo il tasto A per circa 2 secondi si passa dal conteggio TOTALE a quello PARZIALE e viceversa.				
	Premendo il tasto A per un tempo minore di 2 secondi è possibile conoscere lo stato della visualizzazione corrente. In conteggio PARZIALE è acceso il primo punto decimale a destra del display.				
	Quando il conteggio corrente è il TOTALE , premendo il tasto RESET/ENTER si ha l'azzeramento o il preset del conteggio totale secondo quanto impostato nella costante MOD.AZZ e l'azzeramento del conteggio parziale				
	Quando il conteggio corrente è il PARZIALE , premendo il tasto RESET/ENTER si ha sempre l'azzeramento del conteggio parziale ma non di quello totale.				
	Attivando l'ingresso RESET1 si ha il l'azzeramento o il preset o l'hold del conteggio TOTALE secondo quanto impostato nella costante MOD.AZZ e l'azzeramento del conteggio parziale.				
	Attivando l'ingresso Reset2 si ha l'azzeramento del conteggio PARZIALE.				
	In questa modalità di conteggio, SET1 e SET3 sono assegnati al conteggio TOTALE , mentre SET2 e SET4 sono assegnati al conteggio PARZIALE .				
2	Conteggio ASSOLUTO/RELATIVO ammesso solo con costante INPUT=0 (ingresso da encoder) conteggio da ingressi A e B.				
	Premendo il tasto A per circa 2 secondi si commuta dal conteggio ASSOLUTO a quello RELATIVO e viceversa.				
	Premendo il tasto A per un tempo minore di 2 secondi è possibile conoscere lo stato corrente della visualizzazione. In conteggio RELATIVO è acceso il primo punto decimale a destra del display.				
	Quando il conteggio corrente è l' ASSOLUTO , premendo RESET/ENTER si ha l'azzeramento o il preset del conteggio assoluto secondo quanto impostato nella costante MOD.AZZ e l'azzeramento conteggio relativo.				
	Quando il conteggio corrente è il RELATIVO , premendo RESET/ENTER si ha sempre l'azzeramento del conteggio relativo ma non di quello assoluto.				
	Attivando l'ingresso RESET1 si ha il l'azzeramento o il preset o l'hold del conteggio ASSOLUTO secondo quanto impostato nella costante MOD.AZZ e l'azzeramento del conteggio relativo.				
	Attivando l'ingresso RESET2 si ha l'azzeramento del conteggio RELATIVO .				
	In questa modalità di conteggio tutti i SET sono assegnati al conteggio ASSOLUTO.				
3	Doppio conteggio:				
	Conteggio1 da ingressi A e B secondo quanto indicato nella costante INPUT				
	monodirezionale in incremento da ingresso CONT (ingresso contapezzi). In questa modalità di conteggio, all'ingresso CONT è associato un fattore di correzione degli impulsi ingresso "U ISUR 2" e " INPU2" ed un numero di cifre decimali "ndEC2." diversi da quelli associati agli ingressi A, B. La loro impostazione appare subito dopo questa costante. L'attivazione dell'ingresso RESET2 azzera il Conteggio2.				
	Premendo il tasto 🛕 per circa 2 secondi si commuta dal conteggio1 al conteggio2 e viceversa.				

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 4 di 11

Premendo il tasto per un tempo minore di 2 secondi è possibile conoscere lo stato corrente della visualizzazione.

Quando il conteggio corrente è il conteggio1, premendo RESET/ENTER si ha l'azzeramento o il preset del conteggio1 secondo quanto impostato nella costante MOD.AZZ.

Quando il conteggio corrente è il conteggio2, premendo RESET/ENTER si ha sempre l'azzeramento del conteggio2 ma non del conteggio1.

Attivando l'ingresso RESET1 si ha il l'azzeramento o il preset o l'hold del conteggio1 secondo quanto impostato nella costante MOD.AZZ.

Attivando l'ingresso RESET2 si ha l'azzeramento del conteggio2.

In questa modalità di conteggio, SET1 e SET3 sono assegnati al conteggio1, mentre SET2 e SET4 sono assegnati al conteggio conteggio2.

durante l'impostazione della modalità di conteggio, sul display ausiliario appare "C.n."

Impostazione della quota di Preset PrESEŁ

Lo strumento consente di impostare il valore che sarà visualizzato in seguito alla pressione del tasto **RESET/ENTER** o all'attivazione dell' ingresso **RESET** secondo quanto riportato nella tabella Mod.Azz. Durante l'impostazione della modalità di azzeramento sul display ausiliario appare "Pr."

Modalità di azzeramento Под. Яг.г.

L'impostazione della modalità di azzeramento consente di selezionare il comportamento dello strumento in seguito alla pressione del tasto **RESET/ENTER** o all' attivazione del contatto di **RESET** in morsettiera. Se si è attivato il reset o il preset da tastiera, premendo il tasto **RESET/ENTER** si ha il reset o il preset della quota, premendolo una seconda volta entro il tempo di 2 secondi, viene riproposta la quota precedente (recupero da errato reset). In base alla tabella seguente, scegliere la modalità di azzeramento desiderata:

Mod.Azz.	Azione dell'ingresso RESET1	Azione del tasto RESET/ENTER
0	Reset	Tasto disabilitato
1	Preset	Tasto disabilitato
2	Reset	Reset
3	Reset	Preset
4	Preset	Reset
5	Preset	Preset
6	Ingresso disabilitato	Reset
7	Ingresso disabilitato	Preset
8	Ingresso disabilitato	Tasto disabilitato
9	Ingresso disabilitato	Reset ritardato (circa 3 s)
10	Hold	Disabilitato
11	Hold	Reset
12	Hold	Preset
13	Hold	Reset ritardato (circa 3 s)

La condizione di Hold congela la quota visualizzata sul display ma non perde gli eventuali impulsi di conteggio, per uscire dall'Hold occorre premere \blacktriangleleft .

Durante l'impostazione della modalità di azzeramento sul display ausiliario appare "M.A.".

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 5 di 11

Modalità di attivazione dei relè П□d.5EL

L'impostazione della modalità di funzionamento consente di selezionare il tipo di intervento dei relè rispetto ai set impostati.

In base alla tabella seguente scegliere la modalità di funzionamento desiderata:

Mod.Set	Intervento relè 1	Intervento relè 2	Intervento relè 3	Intervento relè 4
0	conteggio < set 1	conteggio < set 2	conteggio < set 3	conteggio < set 4
1	conteggio > set 1	conteggio > set 2	conteggio > set 3	conteggio > set 4
2	conteggio < set 1	conteggio > set 2	conteggio > set 3	conteggio < set 4
3	conteggio > set 1	conteggio < set 2	conteggio < set 3	conteggio > set 4
4	conteggio < set 1	conteggio < set 2 temporizzato + PRESET	conteggio > set 3	conteggio > set 4
5	conteggio > set 1	conteggio > set 2 temporizzato + PRESET		
6	conteggio > set 1	conteggio > set 2	conteggio > set 3	conteggio > set 4 temporizzato + PRESET
7	conteggio > set 1	conteggio > set 2 temporizzato	conteggio > set 3 temporizzato	conteggio > set 4 temporizzato
8	conteggio < set 1 temporizzato	conteggio < set 2 temporizzato	conteggio < set 3 temporizzato	conteggio < set 4 temporizzato

La voce temporizzato + PRESET significa che al verificarsi della condizione impostata il relè si eccita, resta eccitato per il tempo *"t.set"* e carica sul display la quota impostata nella costante PRESET.

Il tempo di eccitazione "t.set" è impostabile da 0 a 9999 millisecondi ed appare subito dopo l'impostazione della modalità di attivazione dei relè se quest'ultima vale 4, 5, 6, 7, 8.

Durante l'impostazione della modalità di attivazione dei relè sul display ausiliario appare "M.S.".

Password per l'accesso alle quote di intervento Под.РЯ55.

Mediante questa costante è possibile escludere la richiesta di password per l'accesso alle quote di intervento. Selezionando "In", l'accesso alle quote di intervento è custodito dalla password, selezionando "Out" l'impostazione delle quote di intervento avviene senza bisogno di introdurre la password.

Durante l'impostazione della costante MOD. PAS sul display ausiliario appare "M.P."

Filtro di ingresso antirimbalzo F ILE-D

Per il conteggio di impulsi generati da contatti meccanici (interruttori, relè, ecc.) è necessario filtrare l'ingresso per evitare il conteggio di impulsi spurii.

Selezionare l'opzione di filtraggio desiderata secondo la tabella seguente:

Filtro	Tipo di filtraggio		
0	nessuno		
1	filtro sul conteggio 1 (ingressi A e B)		
2	filtro sul conteggio 2 (sull'ingresso CONT)		
3	filtro sul conteggio 1 (ingressi A e B) e		
	filtro sul conteggio 2 (sull'ingresso CONT)		

Durante l'impostazione del filtro sul conteggio sul display ausiliario appare "FL".

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 6 di 11

Tipo di visualizzazione U 15.d 15

Attivando la funzione di visualizzazione è possibile convertire la quota visualizzata sul display, dall'unità di misura metrica (centesimi di mm, decimi di mm, ecc) a quella in pollici secondo la tabella seguente:

U 15	Cor	n° di decimali	
d 1586	dis	-	
aec. np.	da decimi di mm	a millesimi di pollice	3
aec. cp.	da decimi di mm	a centesimi di pollice	2
NN. CP.	da mm	a centesimi di pollice	2
NN. ap.	da mm	a decimi di pollice	1
CN. CP.	da cm	a centesimi di pollice	1
dΠ. P.	da dm	a pollici	0
GrAd I	lettura in gradi sessagesimali		2
Ga. Pa I.	lettura in gradi e primi sessagesimali		2

Scegliendo per la costante *Vis* un valore diverso da 🕹 /5/8/6, premendo per circa 3 secondi il tasto **PGM** si passa dalla misura in unità metrica a quella in pollici e viceversa.

Scegliendo i valori 7, 8 si seleziona la visualizzazione in gradi sessagesimali.

Durante l'impostazione del tipo di visualizzazione sul display ausiliario appare "V.S.".

Velocità di comunicazione per uscita seriale ЫЯыЫЕ

Questa costante determina la velocità di comunicazione via interfaccia seriale.

Indirizzo dispositivo per la comunicazione seriale Addr

Questa costante determina l'indirizzo dello strumento per le query MODBUS dell'unità MASTER. Valori possibili sono da 1 a 247.

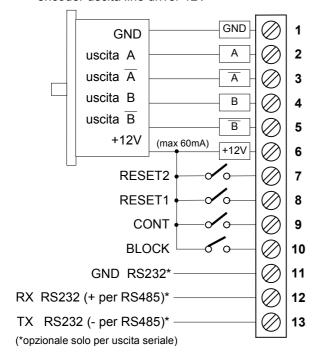
Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 7 di 11

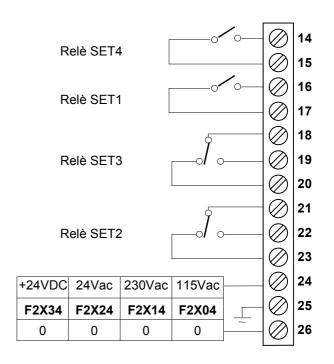
Schema dei collegamenti in morsettiera

MORSETTIERA INGRESSI

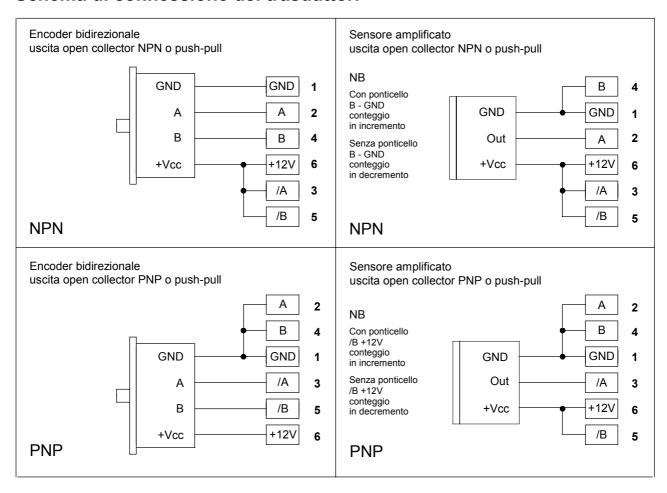
MORSETTIERA USCITE/ALIMENTAZIONE

encoder uscita line driver 12V





Schema di connessione dei trasduttori



Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 8 di 11

Protocollo MODBUS per strumento G1X_RS

Lo strumento G1X_RS (slave) colloquia sulla linea seriale con uno strumento MASTER attraverso un protocollo di tipo MODBUS RTU (parole di 8bit; 1 bit di stop; 0 bit di parità). Il formato del protocollo è basato su di una struttura del tipo QUERY/RESPONSE: i dispositivi slave rispondono alle query con un messaggio che contiene l'indirizzo identificativo ed i dati richiesti. E' possibile leggere e scrivere i registri di configurazione dello strumento (quote di allarme, fattore di correzione...).

Il protocollo MODBUS assicura la validità dei dati scambiati attraverso la linea con un controllo di errore tipo "Cyclic Redundance Check"; due byte di CRC vengono accodati ai messaggi. Si fornisce l'algoritmo per la costruzione dei due byte di CRC in linguaggio Pascal e C.

```
Routine CRC in linguaggio C
Routine CRC in linguaggio PASCAL
 Function CRC16(messaggio:string; var Hi: byte; var Lo: byte):Word;
const auchCRCHi: array[0..255] of byte = (
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  static unsigned char auchCRCHi[] = {
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,
                                $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41, $01, $C0
$80, $41, $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,
                                 $00, $C1, $81, $40, $00, $C1, $81, $40, $01, $C0
$80, $41, $01, $C0, $80, $41, $00, $C1, $81, $40,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1,
                                 $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41, $00, $C1
$81, $40, $01, $C0, $80, $41, $00, $C1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1,
                                 $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41, $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $01, $C0, $80, $41, $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,
                                 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
                                 $81, $40, $01, $C0, $80, $41, $00, $C1, $81, $40, $00, $C1, $81, $40, $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41, $01, $C0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
                                0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0xC1, 0x61, 0x61, 0x60, 0x61, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x60, 0x61, 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
                                 $80, $41, $00, $C1, $81, $40, $01, $C0, $80, $41, $01, $C0, $80, $41, $01, $C0, $80, $41, $01, $C1, $81, $40, $01, $C0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0xC1, 
                                0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40
                                 $80, $41, $00, $C1, $81, $40);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 static char auchCRCLo[] = {
 const auchCRCLo: array [0..255] of byte = (
                                0x00, 0xC0, 0xC1, 0x01, 0xC3, 0x03, 0x02, 0xC2, 0xC6, 0x06, 0x07, 0xC7, 0x05, 0xC5, 0xC4, 0x04, 0xCC, 0x0C, 0x0D, 0xCD, 0x0F, 0xCE, 0xCE, 0x0E, 0x0A, 0xCA, 0xCB, 0x0B, 0xC9, 0x09,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x08, 0xC8, 0xD8, 0x18, 0x19, 0xD9, 0x1B, 0xDB, 0xDA, 0x1A, 0x1E, 0xDE, 0xDF, 0x1F, 0xDD, 0x1D, 0x1C, 0xDC, 0x14, 0xD4, 0xD5, 0x15, 0xD7, 0x17, 0x16, 0xD6, 0xD2, 0x12, 0x13, 0xD3,
                                 $11, $D1, $D0, $10, $F0, $30, $31, $F1, $33, $F3, $F2, $32, $36, $F6, $F7, $37, $F5, $35, $34, $F4,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x11, 0xD1, 0xD0, 0x10, 0xF0, 0x30, 0x31, 0xF1, 0x33, 0xF3, 0xF2, 0x32, 0x36, 0xF6, 0xF7, 0x37, 0xF5, 0x35, 0x34, 0xF4,
                                 $3C, $FC, $FD, $3D, $FF, $3F, $3E, $FE, $FA, $3A, $3B, $FB, $39, $F9, $F8, $38, $28, $E8, $E9, $29,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x3C, 0xFC, 0xFD, 0x3D, 0xFF, 0x3F, 0x3E, 0xFE, 0xFA, 0x3A, 0x3B, 0xFB, 0x39, 0xF9, 0xF8, 0x38, 0x28, 0xE8, 0xE9, 0x29, 0x29, 0xE8, 
                               0xEB, 0x2B, 0x2A, 0xEA, 0xEE, 0x2E, 0x2F, 0xEF, 0x2D, 0xED,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                0xEC, 0x2C, 0xE4, 0x24, 0x25, 0xE5, 0x27, 0xE7, 0xE6, 0x26, 0x22, 0xE2, 0xE3, 0x23, 0xE1, 0x21, 0x20, 0xE0, 0xA0, 0x60, 0x61, 0xA1, 0x63, 0xA3, 0xA2, 0x62, 0x66, 0xA6, 0xA7, 0x67, 0xA5, 0x65, 0x64, 0xA4, 0x6C, 0xAC, 0xAD, 0x6D, 0xAF, 0x6F
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x6E, 0xAE, 0xAA, 0x6A, 0x6B, 0xAB, 0x69, 0xA9, 0xA8, 0x68, 0x78, 0xB8, 0xB9, 0x79, 0xBB, 0x7B, 0x7A, 0xBA, 0xBE, 0x7E,
                                 $7F, $BF, $7D, $BD, $BC, $7C, $B4, $74, $75, $B5, $77, $B7, $B6, $76, $72, $B2, $B3, $73, $B1, $71,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                0x7F, 0xBF, 0x7D, 0xBD, 0xBC, 0x7C, 0xB4, 0x74, 0x75, 0xB5, 0x77, 0xB7, 0xB6, 0x76, 0x72, 0xB2, 0xB3, 0x73, 0xB1, 0x71,
                                 $70, $B0, $50, $90, $91, $51, $93, $53, $52, $92, $96, $56, $57, $97, $55, $95, $94, $54, $9C, $5C
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x70, 0xB0, 0x50, 0x90, 0x91, 0x51, 0x93, 0x53, 0x52, 0x92, 0x96, 0x56, 0x57, 0x97, 0x55, 0x95, 0x94, 0x54, 0x9C, 0x5C
                                 $5D, $9D, $5F, $9F, $9E, $5E, $5A, $9A, $9B, $5B, $99, $59, $58, $98, $88, $48, $49, $89, $4B, $8B,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x5D, 0x9D, 0x5F, 0x9F, 0x9E, 0x5E, 0x5A, 0x9A, 0x9B, 0x5B, 0x99, 0x59, 0x58, 0x98, 0x88, 0x48, 0x49, 0x89, 0x4B, 0x8B,
                                 $8A, $4A, $4E, $8E, $8F, $4F, $8D, $4D, $4C, $8C, $44, $84, $85, $45, $87, $47, $46, $86, $82, $42,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 0x8A, 0x4A, 0x4E, 0x8E, 0x8F, 0x4F, 0x8D, 0x4D, 0x4C, 0x8C, 0x44, 0x84, 0x85, 0x45, 0x87, 0x47, 0x46, 0x86, 0x82, 0x42,
                                 $43, $83, $41, $81, $80, $40);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  0x43, 0x83, 0x41, 0x81, 0x80, 0x40
 var i. index: integer:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   unsigned short CRC16(unsigned short usDataLen)
begin
Hi := $FF ;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         uchCRCHi = 0xFF
                for i:=1 to length(messaggio) do
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          uchCRCLo = 0xFF
                             index := Hi xor ORD(messaggio[i]):
                             Hi := Lo xor auchCRCHi[index];
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         while (usDataLen--)
                             Lo := auchCRCLo[index];
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              uIndex = uchCRCHi ^ *puchMsg++
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              uchCRCHi = uchCRCLo ^ auchCRCHi[uIndex] ;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             uchCRCLo = auchCRCLo[uIndex] :
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         return (uchCRCHi << 8 | uchCRCLo);
```

Informazioni ulteriori sulla costruzione dei due byte di CRC sono reperibili sul sito www.modicon.com. I comandi MODBUS abilitati sono:

0x03: lettura multipla di registri

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 9 di 11

0x06: scrittura di un singolo registro 0x10: scrittura multipla di registri.

0x03 Lettura Registri

Per eseguire la lettura dei registri dello strumento, il master deve inviare una query così composta (ogni elemento è un byte):

ADDRESS | 0x03 | START_REG_HI | START_REG_LO | N_REG_HI | N_REG_LO | CRC_HI | CRC_LO

- START_REG_HI | START_REG_LO è l'indirizzo a 16 bit iniziale per la lettura

N REG HI | N REG LO è il numero (16 bit) di registri da leggere

Lo strumento risponde con un messaggio così composto:

ADDRESS | 0x03 | NBYTE | DATA_1_LO | DATA_1_HI | DATA_2_LO | DATA_2_HI | ... | CRC_HI | CRC_LO

- DATA_1_HI | DATA_1_LO | DATA_2_HI | DATA_2_LO | ... è la sequenza dei dati letti.

NBYTE è il numero di byte dati che seguono

0x06 Scrittura Registro

Per scrivere un singolo registro dello strumento, il master deve inviare una query così composta (ogni elemento è un byte):

ADDRESS | 0x06 | START_REG_HI | START_REG_LO | DATA_1_LO | DATA_1_HI | CRC_HI | CRC_LO

START_REG_HI | START_REG_LO è l'indirizzo a 16 bit per la lettura

DATA_1_HI | DATA_1_LO è il dato da scrivere

Lo strumento risponde con un messaggio così composto:

ADDRESS | 0x06 | START_REG_HI | START_REG_LO | DATA_1_HI | DATA_1_LO | CRC_HI | CRC_LO

0x10 Scrittura Registri

Per scrivere i registri dello strumento, il master deve inviare una query così composta (ogni elemento è un byte):

ADDRESS | 0x10 | START_REG_HI | START_REG_LO | N_REG_HI | N_REG_LO | NBYTE | DATA_1_HI |

DATA 1 LO | DATA 2 HI | DATA 2 LO | ... | CRC HI | CRC LO

- NBYTE è il numero di byte dati che seguono.

Lo strumento risponde con un messaggio così composto:

ADDRESS | 0x10 | START_REG_HI | START_REG_LO | N_REG_HI | N_REG_LO | CRC_HI | CRC_LO

Tabella dei registri accessibili in modalità F2X a 4 Interventi

Tabella del registif accessibili ili filodalità i 2/x a 4 litterventi				
Descrizione	Numero	Codice Hex	Numero di byte registro	
Read / Set Quota Assoluta 1	1	0x00	4 byte	
Read / Set Quota Relativa-Parziale -	2	0x01	4 byte	
Assoluta 2				
Set Quota 1	3	0x02	4 byte	
Set Quota 2	4	0x03	4 byte	
Set Quota 3	5	0x04	4 byte	
Set Quota 4	6	0x05	4 byte	
Input	7	0x06	2 byte (HIGH byte non	
·			significativo)	
Visual	8	0x07	4 byte	
Impuls	9	0x08	4 byte	
Num. Decimali	10	0x09	2 byte (HIGH byte non	
			significativo)	
Count	11	0x0a	2 byte (HIGH byte non	
			significativo)	
Visual 1	12	0x0b	4 byte	
Impuls 1	13	0x0c	4 byte	
Num. Decimali 1	14	0x0d	2 byte (HIGH byte non	
			significativo)	
Preset	15	0x0e	4 byte	
Modalità di azzeramento	16	0x0f	2 byte (HIGH byte non	
			significativo)	
Modalità set relais	17	0x10	2 byte (HIGH byte non	
			significativo)	
Tempo di attivazione Set in mSec.	18	0x11	2 byte	

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 10 di 11

Modalità password	19	0x12	(HIGH byte non significativo
)
Filtro	20	0x13	2 byte (HIGH byte non significativo)
Visualizzazione mm/Pol	21	0x14	2 byte (HIGH byte non significativo)
Registro Operazioni ricalcolo costanti = 0x01	22	0x15	2 byte (HIGH byte non significativo)

NB: dopo aver scritto su di un registro, è necessario validare la scrittura scrivendo 0x01 sul byte LOW di "Registro operazioni" (indirizzo 0x15)

Caratteristiche generali

Alimentazioni
 115Vac, 230Vac, 24Vac, 24Vdc ± 10%

Frequenza di retePotenza assorbita50/60 Hz4VA

Visualizzazione

 Alimentazione encoder
 -99999, 999999
 12Vdc (max 60mA)

Ingresso encoders e sensori Open collector NPN/PNP
Push-pull

Line driver differenziale 12V

Massima frequenza per ingressi A B 100 KHz

Massima frequenza per ingresso contapezzi CONT
 6 Ingressi ON/OFF optoisolati
 2 KHz
 Canale A e B contatore1

Conteggio contatore2

Preset o Reset

Hold, congelamento quota sul display

Blocco conteggio

Porta seriale (opzionale)
 RS232, RS485, protocollo MODBUS

4 uscite a relè
 120Vac, 0,5A; 24Vdc, 1A (carico resistivo)

Temperatura di impiego 0-50°C Umidità' relativa 35-85% Contenitore antiurto autoestinguente DIN 43700

Grado di protezione (frontale) del contenitore
 Dimensioni (con morsettiera)
 IP54
 48x96x120 mm

Dimensioni (con morsettlera)
 Dima di foratura
 Compatibilità elettromagnetica
 Bassa tensione
 45x92 mm
 2014/30/UE
 2014/35/UE

• RoHS 2011/65/UE

Data: 13/01/16 File: F2X_4-RS.doc Rev.: 1.1 Pag. 11 di 11